

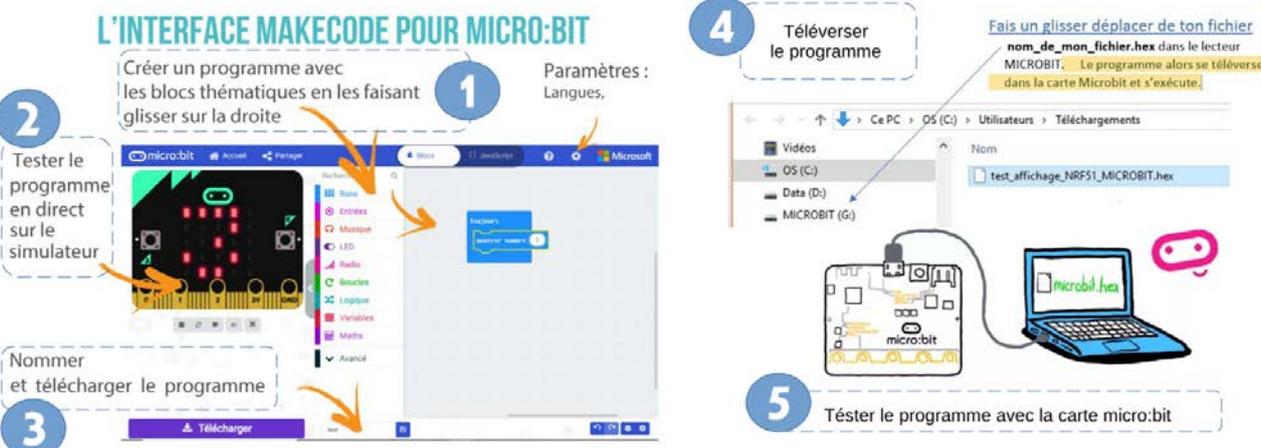
G	Nom :	Prénom :	6
	3e Partie : Matériaux et objets techniques		SQ8
	Les logiciels, le stockage de l'information et les supports numériques		2
Problématique		Comment les informations sont créées et stockées ?	CORRECTION

Compétences	Thématique du programme	Connaissances
Identifier le logiciel pour chaque utilisation. Créer et stocker l'information, se repérer dans l'arborescence local et distante	Concevoir, créer, réaliser	Logiciels en ligne et local, fichier, unité de stockage, dossier, arborescence, stockage local et distant

DOC 1

Créer un programme et le tester

L'INTERFACE MAKECODE POUR MICRO:BIT



1 Paramètres : Langues, Créer un programme avec les blocs thématiques en les faisant glisser sur la droite

2 Tester le programme en direct sur le simulateur

3 Nommer et télécharger le programme

4 Téléverser le programme

Fais un glisser déplacer de ton fichier `nom_de_mon_fichier.hex` dans le lecteur MICROBIT. Le programme alors se téléverse dans la carte Microbit et s'exécute.

5 Tester le programme avec la carte micro:bit

Pour programmer nous utilisons un logiciel en ligne "make code". Il est installé sur un serveur. Pour accéder à la page de programmation nous utilisons un autre logiciel "firefox" ou "Google chrome". Ces logiciels sont des navigateurs. Il sont installés sur le poste. Nous pouvons retrouver les programmes réalisés précédemment, grâce à une sauvegarde automatique sur le serveur (sauvegarde distante). Pour exécuter le programme sur la carte micro:bit nous devons enregistrer notre programme, cette opération consiste à enregistrer notre programme sur le disque dur du poste informatique (sauvegarde locale) et le téléverser sur la carte micro:bit (sauvegarde locale dans la mémoire de la carte microbit). Il est alors exécuté par le processeur de la carte.

Répondre aux questions ci-dessous.

1. Quel est le nom du logiciel utiliser pour programmer ? *Make code.*
2. Es-ce un programme local ou distant ? *Make code est un logiciel distant.*
3. Quel logiciel permet d'accéder à la page de programmation ? *Firefox c'est un navigateur*
4. Es-ce un programme local ou distant ? *La version utilisé est un logiciel installé sur le poste donc local.*
5. Comment est sauvegardé le programme sur le serveur ? *Automatiquement*
6. Pour exécuter le programme sur la carte micro:bit quelle opérations sont nécessaires ?
 - 6.1 *Sauvegarder sur le poste informatique*
 - 6.2 *Téléverser le programme sur la carte micro:bit*

DOC 2

Choisir le logiciel pour répondre à nos besoins

Pour ouvrir un logiciel on clique sur son icône. Voici quelques exemples :



Firefox
S'informer, communiquer, accéder à des applications en ligne.



GALAAD
Dessiner et usiner des pièces.



Sketchup
Dessiner des objets en 3 dimensions.



LibreOffice Writer
Rédiger des rapports, des lettres.



LibreOffice Impress
Créer un diaporama, une présentation.



LibreOffice Calc
Réaliser des factures, des calculs...



LibreOffice Draw
Réaliser des affiches, des schéma...



Algodoo
Créer des mécanismes, simuler un fonctionnement...

Sur une feuille de copie, recopie et complète le tableau ci dessous pour tous les logiciels.

Nom du logiciel	Utilisation	En ligne ou local	Sauvegarde locale et /ou distante
<i>Make code.</i>	Programmer	<i>En ligne</i>	<i>Sauvegarde distant</i>
<i>Firefox</i>	S'informer ou utiliser une application en ligne...	<i>Local</i>	<i>Sauvegarde locale</i>
<i>Sketchup</i>	Dessiner des objets en 3 dimensions	<i>Local mais une version distant</i>	<i>Sauvegarde locale</i>
<i>Galaad</i>	Dessiner et usiner des pièces.	<i>Local</i>	<i>Sauvegarde locale</i>
<i>Algodoo</i>	Simuler un fonctionnement...	<i>Local</i>	<i>Sauvegarde locale</i>
<i>Writer</i>	Rédiger un rapport	<i>Local mais une version distant</i>	<i>Sauvegarde locale</i>
<i>Calc</i>	Réaliser une facture	<i>Local mais une version distant</i>	<i>Sauvegarde locale</i>
<i>Draw</i>	Réaliser une affiche	<i>Local</i>	<i>Sauvegarde locale</i>
<i>Impress</i>	Créer un diaporama	<i>Local</i>	<i>Sauvegarde locale</i>

DOC 3

Enregistrer ses données

Lors de l'enregistrement de son travail, il faut se poser les questions suivantes :

Où enregistrer son travail ?

- Sur quel support et dans quel dossier
- Pour le retrouver facilement

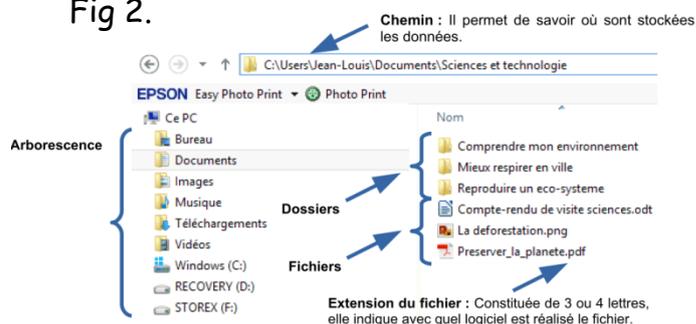
Enregistrer ou enregistrer sous ?

- Enregistrer me permet de sauvegarder mes données dans le fichier actuel.
- Enregistrer sous me permet de garder le fichier actuel tout en créant un autre.

Fig 1. Les supports



Fig 2.



G	Nom :	Prénom :	6
	3e Partie : Matériaux et objets techniques		SQ8
	Les logiciels, le stockage de l'information et les supports numériques		2
Problématique	Comment les informations sont créées et stockées ?		CORRECTION

Sous quel nom enregistrer ?

- je choisis un nom de fichier permettant de l'identifier facilement.

Répondre aux questions ci-dessous.

Fig 3.



1. Quels supports sont locaux (fig1) ? *Le disque dur, une clé USB, une carte SD*

2. Quel support est distant ? *Les ressources réseaux*

3. Quel est le chemin pour accéder au fichier le déforstation.png (fig 2) ?

C:\Users\Jean-Louis\Documents\Sciences et technologie

4. Quel nom de fichier a été choisi pour enregistrer le travail (fig 3) ? *affiche.odf*

5. Quel est le nom de l'extension du fichier fig 3) ? *odf*