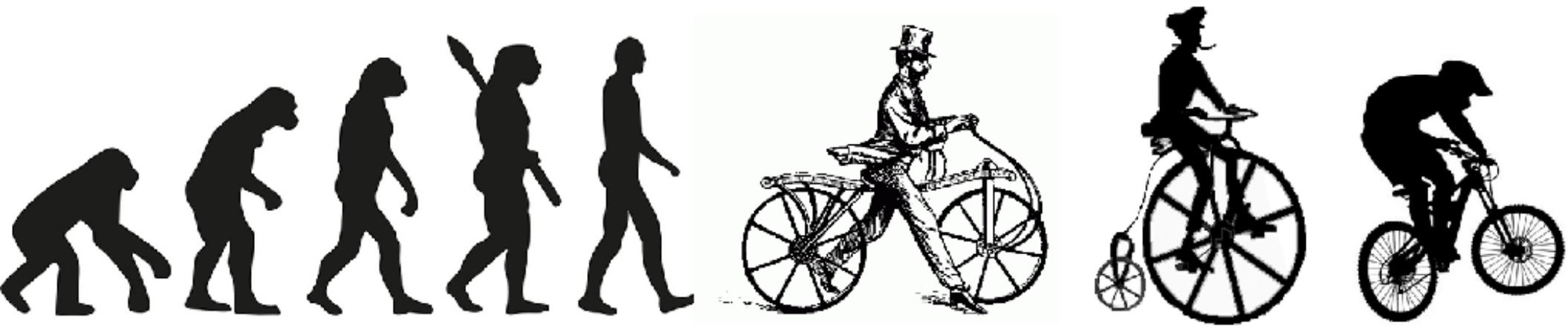
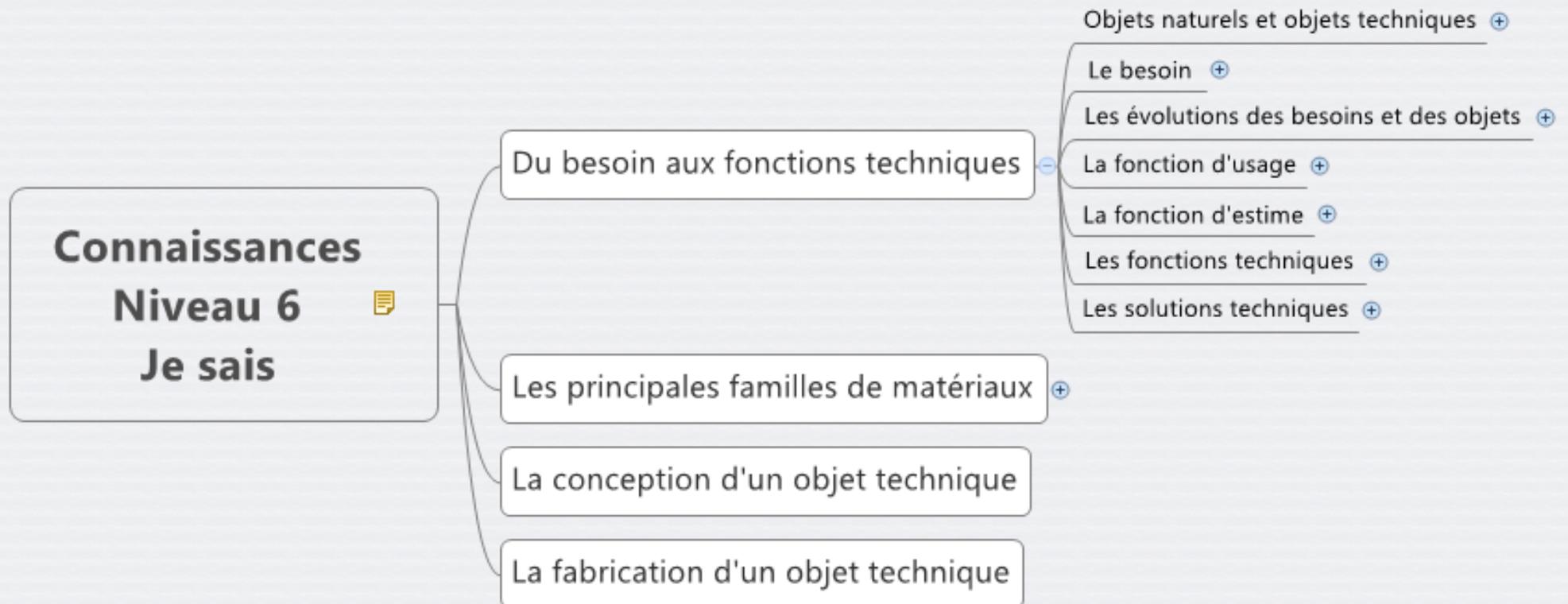


Du besoin aux solutions techniques

Les connaissances



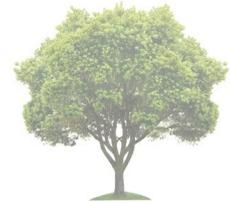
Connaissances de 6e



1. Objet naturel, objet technique

- Un objet est **dit naturel** lorsqu'il n'a **pas été modifier par l'homme**

- Exemples : une feuille, un arbre, une pierre



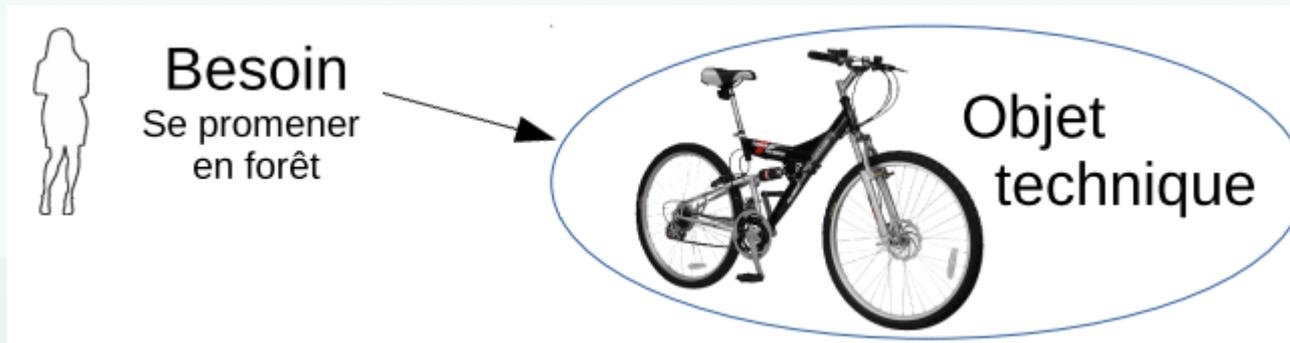
- **Un objet technique est fabriqué par l'homme**

- Exemples : une maison, une poupée, un vélo, une voiture...



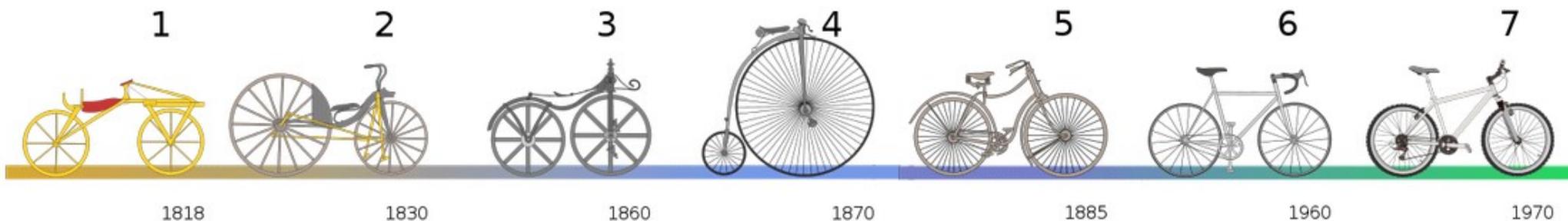
2. Le besoin

- L'homme a des **besoins à satisfaire**
- Exemples : **se nourrir, se loger, se déplacer...**
- Pour **répondre à ses besoins**, il imagine et fabrique des objets techniques
- Exemples : **un vélo pour se déplacer ...**



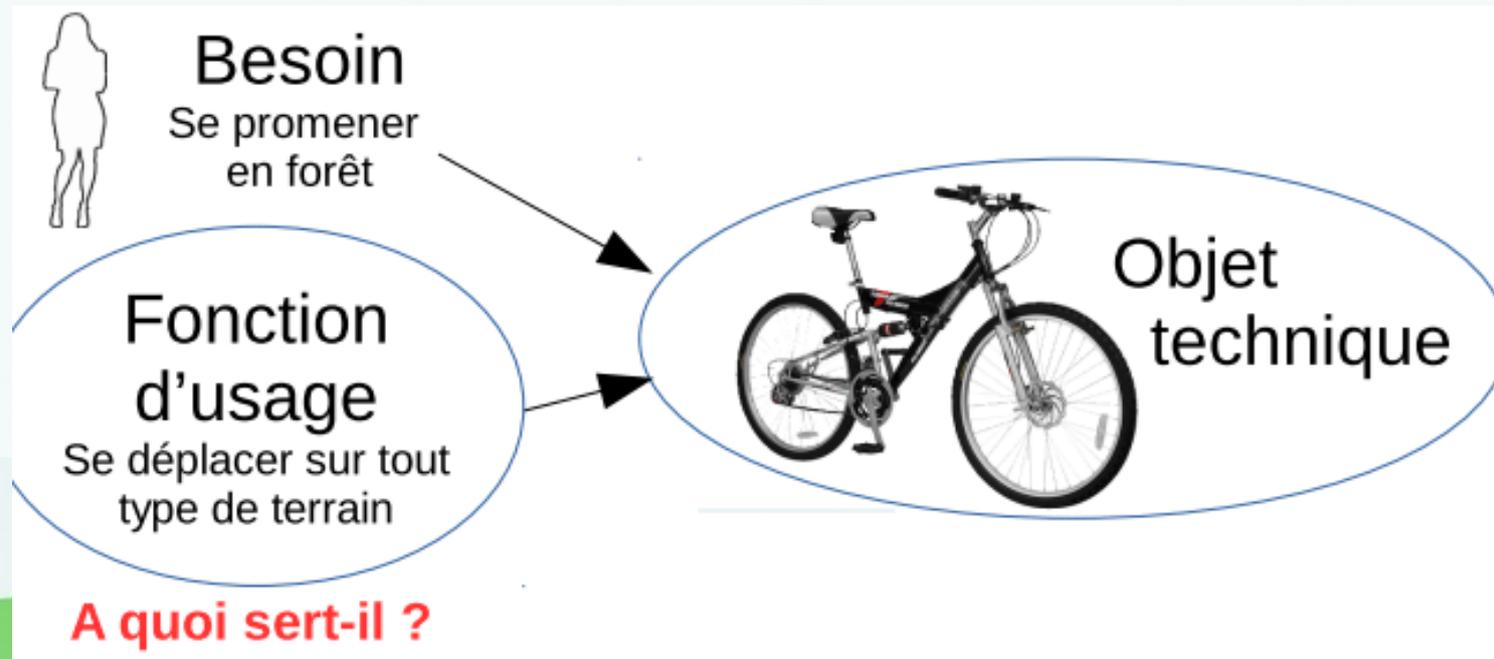
3. L'évolution des besoins et des objets

- Au cours du temps, les objets **évoluent** afin de **satisfaire aux nouveaux besoins** et intégrer les **évolutions technologiques**.
- Ils évoluent aussi pour **s'adapter aux différents environnements** de vie des utilisateurs
- L'évolution des objets peut-être présentée par une **frise chronologique**



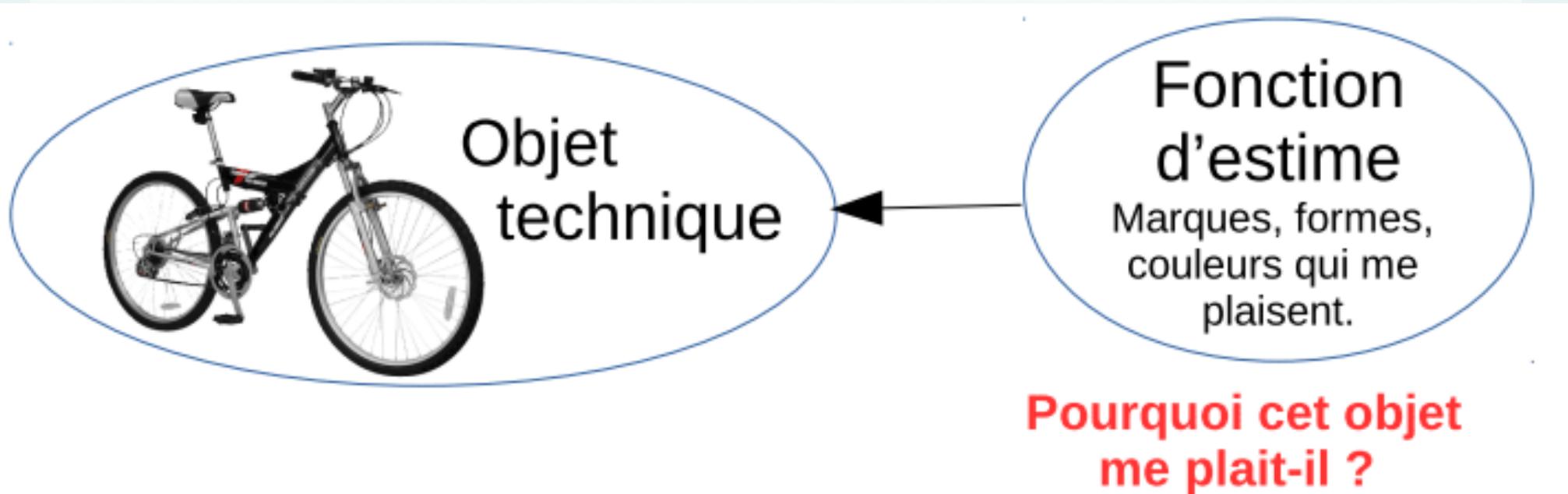
4. La fonction d'usage

- Ce sont les **services attendus** par l'utilisateur
- Un objet technique peut avoir **une ou plusieurs** fonction d'usage
- Pour **définir** la fonction d'usage on pose la question : « **A quoi sert cet objet ?** »



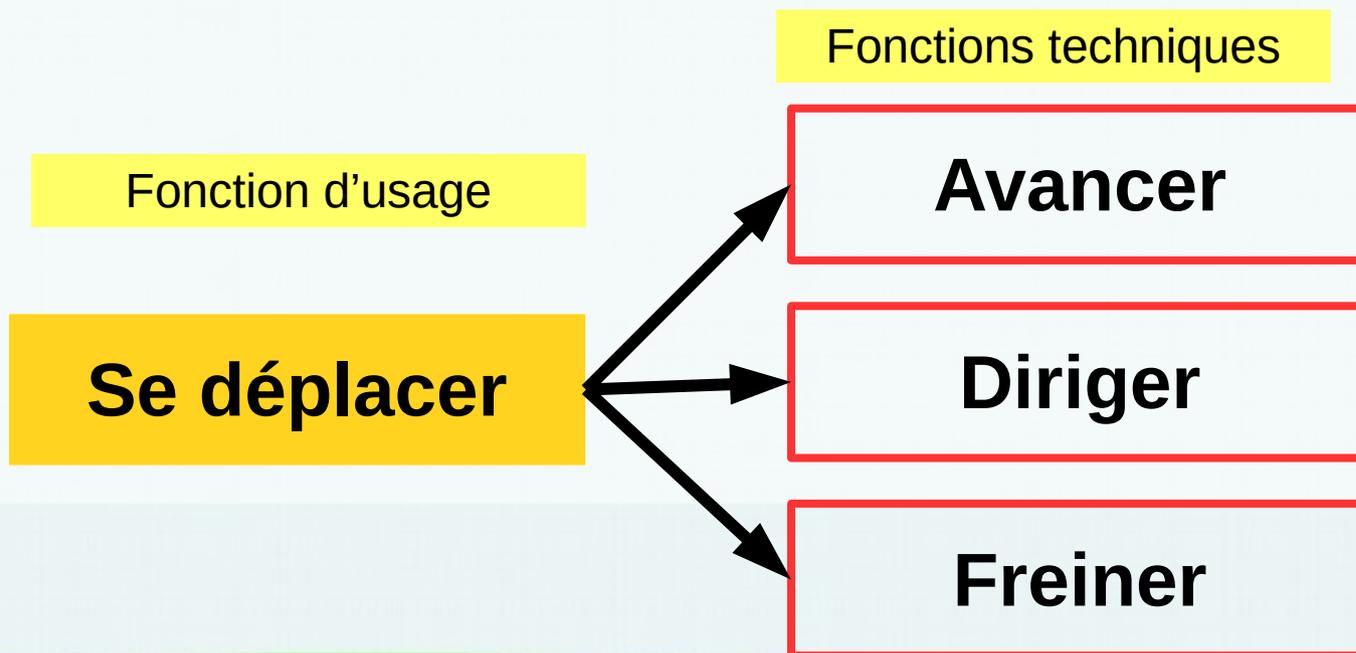
5. La fonction d'estime

- L'objet doit plaire à l'utilisateur (pour être vendu) .
- Pour **définir** la fonction d'estime, on pose la question : « **Pourquoi cet objet me plaît-il ?** » »



6. Les fonctions techniques

- Pour **satisfaire le besoin**, un objet technique doit **assurer un ensemble de fonction** ; ce sont les **fonctions techniques**
- Exemple pour un vélo : **avancer, diriger, freiner...**



7. Les solutions techniques

- A chaque **fonction technique** identifiée, une **solution technique** doit être **trouvée**.
- Pour résoudre ce problème il faut choisir : **les matériaux, les constituants, les formes**
- Pour une **fonction technique**, **plusieurs solutions techniques** peuvent exister

